

## Ergänzende Platzregeln zur Platzregel GV NRW Wettspiele 2019

- 1. Unbewegliche Hemmnisse (Regel 16.1):** Alle Wege, Wasserauslässe, Distanzmarkierungen, der Begrenzungszaun auf der Bahn 13, die Baumstämme entlang des Weges an Bahn 13, die Elektrozäune auf den Bahnen 8, 17 und 18 sind unbewegliche Hemmnisse, hier kann nach Regel 16.1 straflose Erleichterung in Anspruch genommen werden.  
Der Begrenzungszaun an Bahn 10 ist ebenfalls ein unbewegliches Hemmnis, hier **muss** straflose Erleichterung innerhalb der ausgewiesenen Droopzone in Anspruch genommen werden (Musterplatzregel E-1). **Die Baumstämme hinter Grün 12, sind ebenfalls unbewegliches Hemmnis.**
- 2. Die Blumenwiesenpflanzungen sind „ungewöhnliche Platzverhältnisse“, sie sind durch blaue Pfosten gekennzeichnet und dürfen weder bespielt noch betreten werden.** Erleichterung darf nach Regel 16.1, in Anspruch genommen werden.
- 3. Ausgrenze (2.1):** Aus ist durch weiße Pfosten gekennzeichnet. Auf den Bahnen 3, 9, 12 und 15 bildet der Draht des Zauns/Elektrozaun die Ausgrenze (Ergänzung siehe Pkt 4.). Ferner bilden die weißen Ketten auf den Bahnen 1,2 und 4 die Ausgrenze. Die grün/weißen Pfähle zwischen Bahn 2 und Bahn 4 bilden für die Bahn 4 die Ausgrenze und sind für das Spiel auf Bahn 2 bewegliche Hemmnisse.
- 4. Musterplatzregel E-7** Liegt der Ball eines Spielers auf *dem Platz* und innerhalb zwei Schlägerlängen vorm **Elektroauszaun** auf den Löchern 3, 12 und 15, darf straflose Erleichterung nach Regel 16.1 in Anspruch genommen werden. Bezugspunkt ist der Punkt, der zwei Schlägerlängen vom Zaun und nicht näher zum Loch liegt.
- 5. Musterplatzregel E-3** Liegt der Ball des Spielers auf einem Teil des Geländes das auf Fairway Höhe oder niedriger geschnitten ist, **sowie auf kahlen Stellen im Semi Rough**, darf der Spieler einmal straflose Erleichterung in Anspruch nehmen, indem er den ursprünglichen Ball oder einen anderen Ball in dem Erleichterungsbereich (eine Scorekarten länge) hinlegt.

Gültig bis auf weiteres

**Aktuelle und zeitweilige Platzregeln entnehmen sie bitte den Aushängen.**

### **Allgemeine und Sicherheitshinweise:**

**Abschläge 5 und 7:** Vorsicht beim Überqueren des Fahrweges; Verkehrsteilnehmer haben Vorrang! Achtung beim Abschlag von Bahn 5 hat Abschlag 7 Vorrang! **Abschlag 16:** Vorsicht: Nicht abschlagen, wenn auf der Straße Verkehrsteilnehmer erkennbar gefährdet werden könnten.

**Spielgeschwindigkeit:** Bei nicht vorgabewirksamen Spielen kann nach Abschlag Tee 14 das Spiel unterbrochen und zunächst von Tee 15 abgeschlagen werden. Danach wird Bahn 14 zu Ende gespielt.

**Flights:** Ein Flight, der mehr als eine volle Spielbahn hinter dem vor ihm spielenden zurückbleibt, muss nachfolgende Spieler durchspielen lassen. Wird ein Ball gesucht, muss die Spielbahn sofort zum Durchspielen freigegeben werden.

**Platzpflege:** Bunker nur von der flachen Seite her betreten. Bunkerspuren und Pitchmarken auf den Grüns beseitigen. Ausgeschlagene Rasenstücke (Divots) zurücklegen.

**Golfcart:** Boden in Ausbesserung, Abschläge, Vorgrüns – auch zwischen Grün und Bunker – nicht mit Golfwagen befahren.

**Distanzen:** 150 m bis Grünanfang: durch Naturstein am Fairwayrand, sowie roter Bodenplatte mittig im Fairway  
100 m bis Grünanfang: durch grünen Pfahl am Fairwayrand und weißer Bodenplatte im Fairway